



МИНПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИИ

ВСЕРОССИЙСКИЙ ХАКАТОН «ИДЕЯ ФИКС»

ПРЕВРАТИТЕ ИДЕЮ В КОД

ХАКАТОН

ИДЕЯ ФИКС



РЕГИСТРАЦИЯ ДО 13 СЕНТЯБРЯ >

КВАНТОРИУМ

IT-CUBE

>botmother|

ОГЛАВЛЕНИЕ

1. О ХАКАТОНЕ
2. ЭТАПЫ ХАКАТОНА
3. НАПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТОВ
4. ЭТАП 1 — РАЗРАБОТКА ПРОЕКТА
(РЕГИОНАЛЬНЫЙ ЭТАП)
5. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ ИДЕИ
6. ЭТАП 2 — РАЗРАБОТКА РЕШЕНИЯ
7. ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ
8. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ РАЗРАБОТКИ
9. КРИТЕРИИ ФИНАЛЬНОЙ ОЦЕНКИ
10. ЧАТ-БОТ «ИДЕЯ ФИКС»
11. ПРИЗЫ
12. ПРИЛОЖЕНИЯ



О ХАКАТОНЕ

Хакатон «Идея фикс» направлен на разработку новых идей и решений для улучшения Сферума в МАХ и создания удобных востребованных цифровых инструментов для образовательного процесса

ВАШ КВЕСТ

Придумайте сервис или чат-бота, который сделает учёбу и работу в Сферуме легче и интереснее — лучшие идеи войдут в мессенджер МАХ

КТО МОЖЕТ УЧАСТВОВАТЬ

- Учащиеся общеобразовательных организаций 12–16 лет
- Учащиеся Кванториумов в возрасте 12–16 лет
- Учащиеся IT-кубов в возрасте 12–16 лет

КАК ФОРМИРУЮТСЯ КОМАНДЫ

- Команды от общеобразовательных организаций
- Команды от Кванториумов
- Команды от IT-кубов

СОСТАВ КОМАНДЫ

- Педагог или ответственное лицо от организации — капитан команды
- От 3 до 5 учеников

КАК СОБРАТЬ КОМАНДУ

- Выберите 3–5 учеников
- Обсудите, что именно вы хотели бы улучшить в Сферуме или добавить в сервис
- Зарегистрируйтесь с помощью чат-бота «Идея фикс» и участвуйте!

ЭТАПЫ ХАКАТОНА

Мы всё продумали, чтобы участие было комфортным: поддержка, обучение и подсказки — на каждом этапе

РЕГИСТРАЦИЯ

20 АВГУСТА — 13 СЕНТЯБРЯ

Соберите команду и зарегистрируйтесь через чат-бота

ОБУЧАЮЩИЕ ВЕБИНАРЫ

10 СЕНТЯБРЯ

«Как создаются продукты и что такое чат-боты и мини-приложения»

11 СЕНТЯБРЯ

«Как генерировать идеи. От чего оттолкнуться и какие инструменты использовать»

РЕГИОНАЛЬНЫЙ ЭТАП: РАЗРАБОТКА ПРОЕКТА

ДО 27 СЕНТЯБРЯ

Команда прорабатывает идею, готовит презентацию и заполняет анкету в чате с ботом. Работу загружает капитан через чат-бота. Чтобы было удобнее, используйте [шаблон презентации](#)

ОЦЕНКА РЕГИОНАЛЬНЫМИ ЭКСПЕРТАМИ

5–15 ОКТЯБРЯ

Жюри отбирает лучшие решения — они переходят в следующий этап

ТЕХНИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА РЕШЕНИЯ

20 ОКТЯБРЯ — 8 НОЯБРЯ

Победители первого этапа могут реализовать свою идею на платформе МАХ

ОЦЕНКА РАЗРАБОТКИ

9–20 НОЯБРЯ

Экспертная оценка разработанных командами решений и выбор финалистов

ОБУЧАЮЩИЙ ВЕБИНАР

24 НОЯБРЯ

Вебинар для финалистов, как подготовиться к презентации проекта перед жюри

ПОДГОТОВКА К ФИНАЛУ

ДО 29 НОЯБРЯ

Финалисты собирают документы и подтверждают участие. Всё необходимое подскажет чат-бот

ФИНАЛ В МОСКВЕ

12 ДЕКАБРЯ

20 лучших команд защищают проекты, а жюри определяет главных победителей

НАПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТОВ

Выберите то, что вам интереснее

КАК ОФОРМИТЬ ИДЕЮ

Используйте шаблон презентации и укажите, какую проблему решает ваша идея, для кого она предназначена, как будет работать и почему это важно

Шаблон презентации



ПОДЗЕМЕЛЬЕ ЗНАНИЙ

Решение, которое поможет школьникам не потеряться в учёбе

Пример:

- напоминания о дедлайнах
- быстрый поиск файлов
- планирование учебного дня



АРЕНА РАЗВЛЕЧЕНИЙ

Решение, которое сделает школьную жизнь интереснее

Пример:

- игровые механики
- челленджи и достижения
- совместные проекты

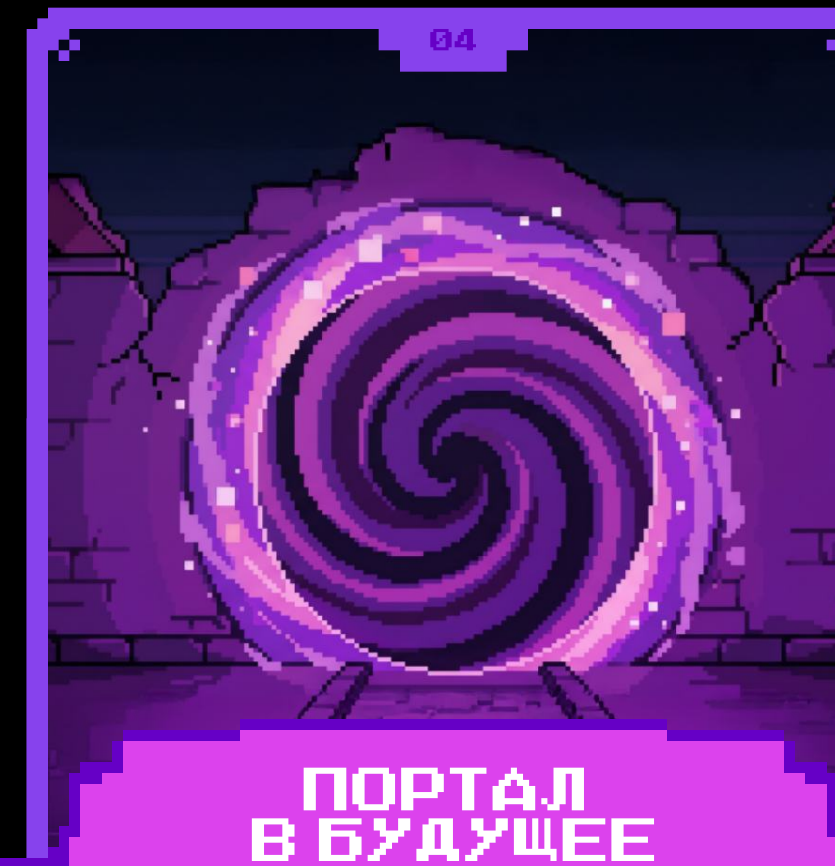


АРСЕНАЛ МАСТЕРА

Решение, которое упростит работу учителя

Пример:

- помощь с рутинной для учителя
- быстрый доступ к материалам
- удобный формат общения с классом



ПОРТАЛ В БУДУЩЕЕ

Встройте искусственный интеллект в школьную жизнь

Пример:

- персональный ИИ-ассистент для учёбы
- умный поиск по материалам
- генерация тестов и викторин по теме урока

ЭТАП 1 – РАЗРАБОТКА ПРОЕКТА

10-27 СЕНТЯБРЯ

РЕГИОНАЛЬНЫЙ
ЭТАП

- 1 ОБУЧАЮЩИЕ ВЕБИНАРЫ
- 2 ВЫБОР НАПРАВЛЕНИЯ
И РАЗРАБОТКА ИДЕИ
- 3 ИССЛЕДОВАНИЕ И ПРОРАБОТКА
ГИПОТЕЗЫ ДЛЯ ЗАЩИТЫ ИДЕИ
- 4 РАЗРАБОТКА
ПРЕЗЕНТАЦИОННЫХ МАТЕРИАЛОВ

КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ ИДЕИ



Идеи оцениваются региональным жюри в каждом субъекте

ПОЛЬЗА

- Какую проблему решает идея и как она влияет на пользователей Сферума
- Насколько идея решает проблему
- Есть ли конкретная ценность для пользователей
- Соответствует ли решение выбранному направлению

УДОБСТВО

- Делает ли решение образовательный процесс удобнее и доступнее
- Насколько комфортно решение для пользователей

ОХВАТ

- Сколько пользователей действительно захотят использовать решение
- Какова вероятность, что пользователь посоветует решение

РЕАЛИЗУЕМОСТЬ

- Насколько представленное решение реально выполнимо с учётом ИТ-архитектуры, ресурсов, сроков и других внешних факторов

ЭТАП 2 – РАЗРАБОТКА РЕШЕНИЯ

20 ОКТЯБРЯ – 8 НОЯБРЯ

Этап проводится в онлайн-формате

1 ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТРЕБОВАНИЯ К MVP

**2 РАЗРАБОТКА UX И СЦЕНАРИЕВ
ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ**

**3 СОЗДАНИЕ MVP В КАЧЕСТВЕ
РАБОТАЮЩЕГО ЧАТ-БОТА
ИЛИ МИНИ-ПРИЛОЖЕНИЯ**

ДВЕ НОМИНАЦИИ

ПРОДВИНУТАЯ РАЗРАБОТКА

Разработка с использованием платформы Docker.

Платформа с открытым исходным кодом для автоматизации разработки, доставки и развёртывания приложений



БЫСТРАЯ РАЗРАБОТКА

Разработка с использованием конструктора чат-ботов.

Боты собираются из готовых блоков, возможно использование готовых сценариев без программирования



ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ

С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ DOCKER

Платформа с открытым исходным кодом для автоматизации разработки, доставки и развёртывания приложений

Результат — ссылка на репозиторий на GitHub, в котором будут лежать:

- Docker-образ
- Requierments.txt — описание всех библиотек и версий
- Файл README с подробной инструкцией по запуску, в том числе команды для сборки и запуска контейнера и пример запуска через командную строку

С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КОНСТРУКТОРА БОТОВ BOTMOTHER

Какие задачи можно решить:

- Записи на кружки, встречи
- Автоматизация внутренних процессов
- Консультации, онбординг
- Проведение квизов, опросов, мини-форм опросов
- Создание мини-приложения
- Возможность использования ИИ-ассистентов

>botmother|

КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ РАЗРАБОТКИ



Решение оценивает экспертная комиссия

СООТВЕТСТВИЕ ТРЕБОВАНИЯМ

- Продукт запускается и можно увидеть его работу в качестве сервиса в МАХ
- Прототип решает заявленную задачу. Бот запускает рабочую логику в МАХ, содержит логику для подключения к чат-боту и отображает веб-интерфейс



ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ОПЫТ И ДИЗАЙН

- Интерфейс интуитивный, понятный и быстрый: ключевые сценарии проходят без лишних шагов, понятны людям без технической подготовки
- Ответы чат-бота точные и контекстные, опираются на данные пользователя и помогают решать реальные задачи



СТАБИЛЬНОСТЬ И ОТКЛИК

Прототип стабильно выполняет ключевые функции без сбоев и деградации, корректно обрабатывает ошибки и восстанавливается после них



МОБИЛЬНОСТЬ АРХИТЕКТУРЫ

Архитектура позволяет быстро добавлять новые функции. Дополнительная ценность решения — поддержка интеграций с внешними экосистемами



КРИТЕРИИ ФИНАЛЬНОЙ ОЦЕНКИ



Финалисты оцениваются в рамках своих номинаций

ПРЕЗЕНТАЦИЯ ИДЕИ

- Краткое и ясное описание решения, оригинальность идеи относительно существующих сервисов Сферума и сервисов на рынке



СООТВЕТСТВИЕ ИДЕИ ВЫБРАННОМУ НАПРАВЛЕНИЮ И АУДИТОРИИ

- Попадание решения в направление
- Анализ и понимание аудитории, её потребностей и ожиданий



КАЧЕСТВО И ПОЛЬЗА ПРОДУКТА

- Ценность решения для пользователя
- Решение закрывает массовый запрос или проблему и является конкурентоспособным на рынке



ЯСНОСТЬ И СТРУКТУРА ВЫСТУПЛЕНИЯ

- Уровень подготовки к выступлению
- Творческий подход
- Уверенность команды, готовность к вопросам экспертов



ЧАТ-БОТ «ИДЕЯ ФИКС» — ВАШ ПОМОЩНИК В ХАКАТОНЕ

ПОДАЙТЕ ЗАЯВКУ НА УЧАСТИЕ С ПОМОЩЬЮ ЧАТ-БОТА

1. Откройте чат с ботом «Идея фикс» в Сферуме в МАХ
2. Зарегистрируйтесь как капитан, если вы педагог, и подтвердите данные
3. Нажмите «Собрать команду»
4. Бот пришлёт код — поделитесь им с учениками, чтобы они присоединились к команде
5. Выберите направление и готовьтесь к первому этапу

[ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ >](#)

РЕГИСТРАЦИЯ ДО 13 СЕНТЯБРЯ

После регистрации чат-бот сам напомнит о каждом следующем шаге — вы ничего не пропустите

Чат-бот будет с вами на всех этапах, поделится советами и будет держать вас в курсе новостей

- Зарегистрирует команду
- Примет ваши работы
- Напомнит о дедлайнах
- Пригласит на вебинары
- Сообщит результаты

ПРИЗЫ

ТОП-3 ФИНАЛИСТАМ В КАЖДОЙ ИЗ НОМИНАЦИЙ

- 1-е место: ноутбуки для будущих проектов
- 2-е место: фитнес-браслеты
- 3-е место: умные колонки VK Капсула Нео и годовую подписку на VK Музыку

А также сертификаты участников хакатона и наборы подарков от Сферума и VK Образования

ВСЕМ ФИНАЛИСТАМ

- Наборы цифровых подписок на сервисы VK
- Дипломы для учащихся от Минпросвещения России и VK
- Благодарственные письма для учителей от Минпросвещения России и VK

ВСЕМ УЧАСТНИКАМ

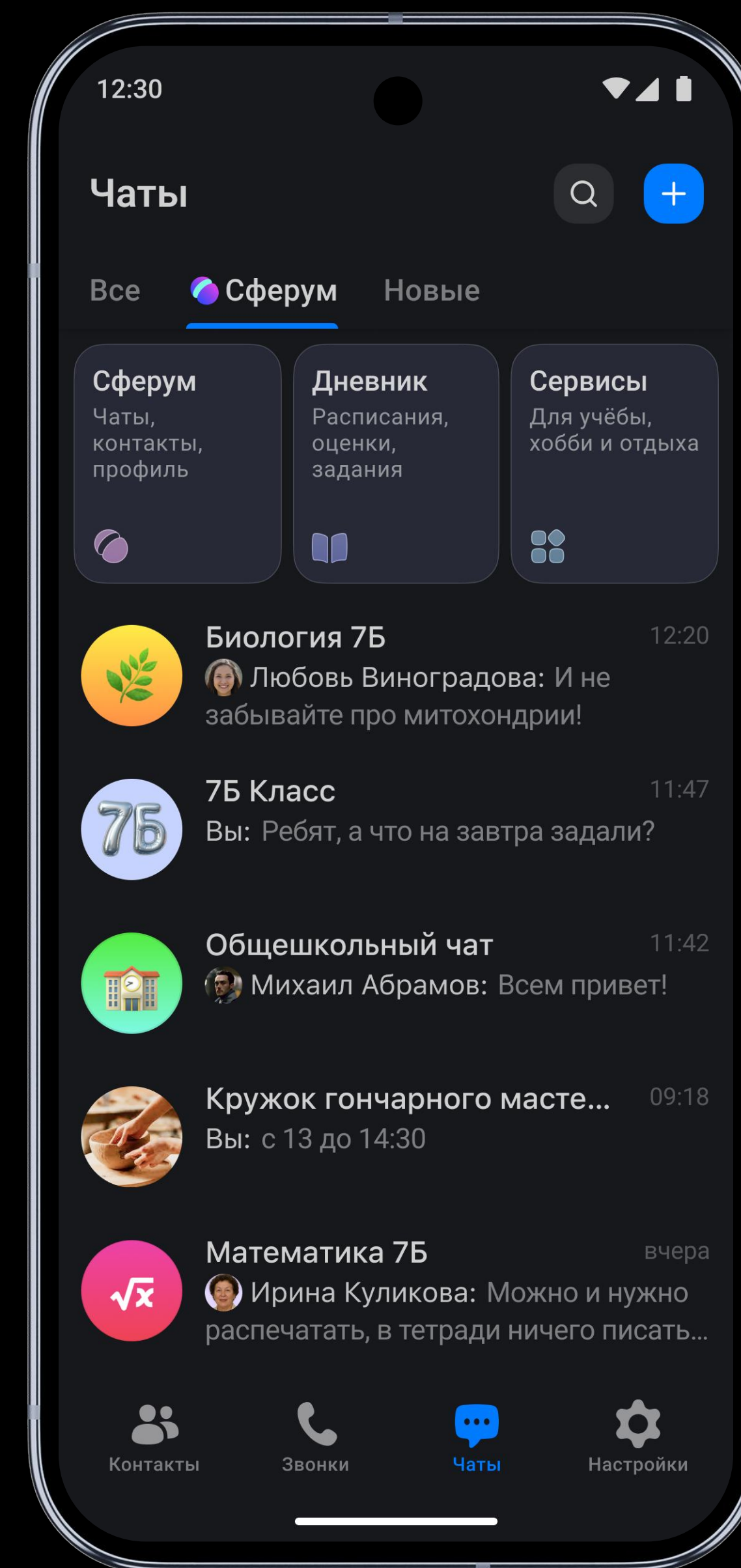
- Реальный опыт разработки
- Готовый проект в портфолио
- Навык командной работы над живой задачей
- Стикеры для общения в чатах

ПРИЛОЖЕНИЯ

ЧТО ТАКОЕ СФЕРУМ

Сферум в МАХ — платформа с сервисами для общения и учёбы в помощь педагогам, ученикам и родителям

- Чаты с текстовыми, аудио- и видеосообщениями
- Групповые звонки без ограничений по времени
- Чат-боты и сервисы, созданные специально для сферы образования



СЕРВИСЫ СФЕРУМА

ДЛЯ ПЕДАГОГОВ



Интерактивная доска

Пространство для совместной работы — поможет объяснить материал наглядно



Сбор файлов

Инструмент для быстрого сбора фотографий, презентаций и домашних работ



Справка в школу

Сервис для отправки заявлений — вы получите справку от родителя и сможете её принять или отклонить



Помощник Рособрнадзора

Чат-бот ответит на вопросы по бюрократической нагрузке



Награды

Значки за достижения, которые можно вручать ученикам и коллегам и мотивировать их на новые свершения

ДЛЯ УЧЕНИКОВ



Переменка

Всё, что нужно для полезного перерыва: игры на память и смекалку и викторины на интересные темы



Пушкинская карта

Чат-бот, который поможет подобрать событие в вашем городе по интересам



Награды

Значки за достижения, которые можно вручать ученикам и коллегам и мотивировать их на новые свершения



Поступай

Сервис для подготовки к ОГЭ и ЕГЭ — поможет отслеживать прогресс и подскажет подходящие вузы

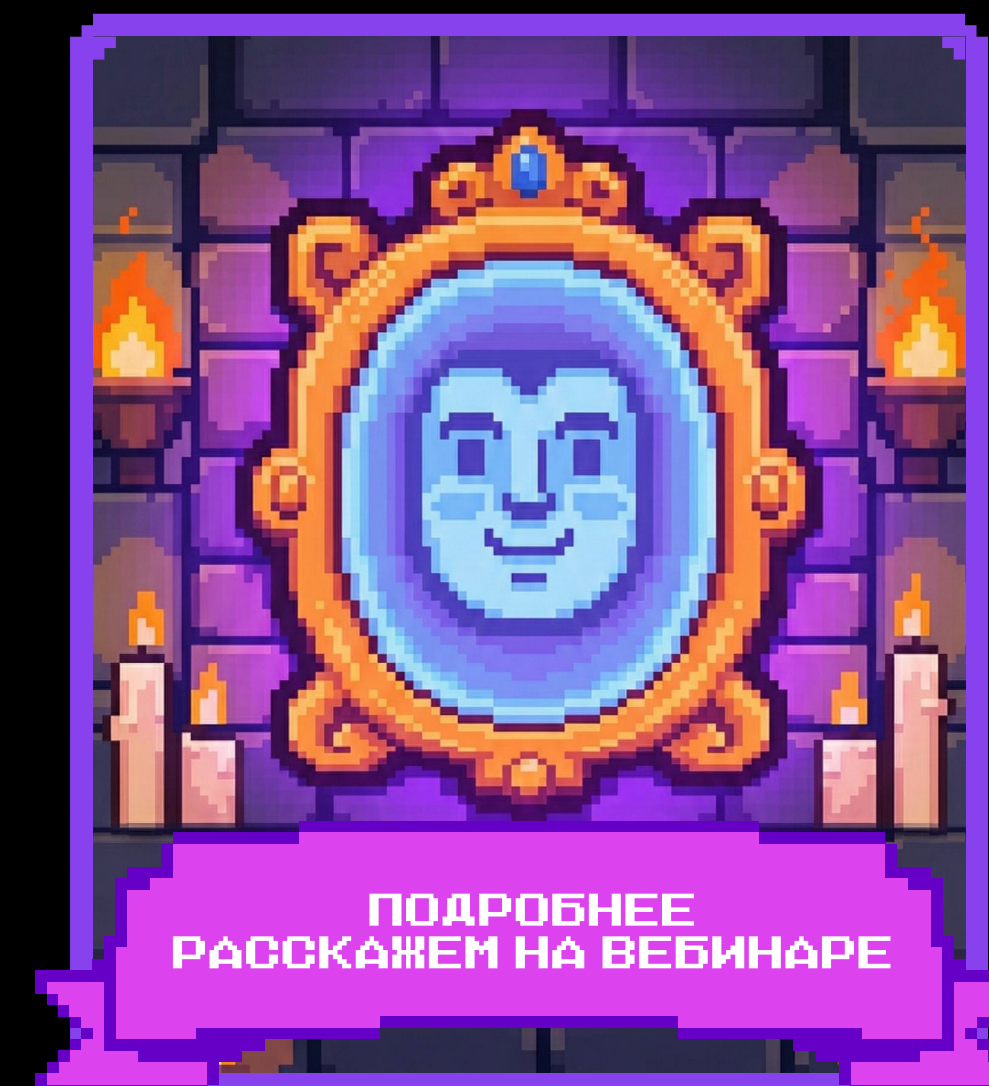


Помощник ученика

Тренажёр для ВПР, ОГЭ и ЕГЭ с верифицированным банком заданий

КАК ПРИДУМЫВАТЬ ИДЕИ

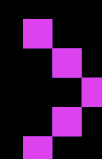
1. Проанализируйте, что уже сделано: посмотрите, как эту или похожую проблему аудитории решают в других сервисах
2. Проведите командный мозговой штурм и отберите дополнительные идеи
3. Приоритизируйте собранные идеи и выберите из них ту, что соответствует всем критериям оценки
4. Продумайте идею глубже: что в ней может вызвать вопросы и как их можно разрешить



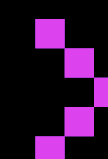
Попробуйте понять целевую аудиторию и что её беспокоит



Определите, что хочет получить пользователь



Соберите гипотезы, как можно решить проблему пользователя



Выберите одну гипотезу, которая станет вашей идеей для хакатона

КАК АНАЛИЗИРОВАТЬ ЦЕЛЕВУЮ АУДИТОРИЮ

- **Разделите аудиторию на сегменты**

Например, есть два больших сегмента: педагоги и учащиеся. Но группу педагогов также можно разделить на учителей-предметников, классных руководителей и учителей начальных классов. У каждой из этих групп могут быть свои пожелания и сценарии использования вашего решения

- **Проведите несколько небольших интервью**

Найдите людей, которые подходят под эти группы, и опросите их:

- Как они решают проблему сейчас
- Что им не нравится в этом процессе
- Какой этап процесса вызывает наибольшее неудобство

- **Составьте карту проблем**

Выпишите все проблемы, которые озвучили участники интервью, и отметьте, про какие проблемы говорили чаще всего

- **Определите решения-заменители**

Проанализируйте, как с этой проблемой справляется ваша аудитория сейчас — просто терпит или использует сторонние сервисы, а может, использует нецифровые инструменты для решения



КАК СОЗДАТЬ РАЗРАБОТКУ С ПОМОЩЬЮ VOTMOTNER

1. Перейдите на платформу для разработки, созданную для хакатона
2. Зарегистрируйтесь с участниками команды на платформе — лицензия для команды бесплатная
3. Превращайте свою идею в продукт
4. Получите токен для подключения проекта к платформе МАХ от чат-бота «Идея фикс»

Капитану нужно пригласить команду в проект, тогда участники смогут работать со своих аккаунтов.

Не рекомендуем нескольким людям работать в проекте параллельно — есть шанс, что при сохранении часть изменений будет потеряна

ПЕРЕЙТИ К РАЗРАБОТКЕ >

Как подать работу:

- Поделитесь ссылкой на свою разработку с чат-ботом «Идея фикс»
- Соберите структуру бота в документе, представьте блок-схемы и логику бота в отдельном файле в формате .pdf
- Опишите, что требуется для масштабирования решения

Полезные ссылки:

- [Как работать с конструктором](#)
- [Как перенести свой проект в МАХ](#)
- [Как подготовить и настроить чат-бот в МАХ](#)

КАК СОЗДАТЬ РАЗРАБОТКУ С ПОМОЩЬЮ DOCKER

1. [Перейдите на платформу для разработки](#)
2. Зарегистрируйтесь на платформе
3. Превращайте свою идею в продукт
4. Получите токен для подключения своего проекта к платформе МАХ от чат-бота «Идея фикс»

ПЕРЕЙТИ К РАЗРАБОТКЕ >



Как подать работу:

- Поделитесь с ботом «Идея фикс» ссылкой на репозиторий на GitHub, в котором будут:
 - Docker-образ
 - Requierments.txt — описание всех библиотек и версий
 - Файл README с подробной инструкцией по запуску, в том числе команды для сборки и запуска контейнера и пример запуска через командную строку
- Приложите ссылку на проект в МАХ

Полезные ссылки:

- [Как перенести свой проект в МАХ](#)
- [Как настроить чат-бота](#)
- [Как настроить мини-приложение](#)



МИНПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИИ

ВСЕРОССИЙСКИЙ ХАКАТОН «ИДЕЯ ФИКС»

ПРЕВРАТИТЕ ИДЕЮ В КОД

[ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ >](#)

ХАКАТОН

ИДЕЯ ФИКС

